原文地址：<https://www.cnblogs.com/yangecnu/p/Introduction-CQRS.html>

**什么是CQRS（命令查询分离）**

对应更改数据的操作，我们不返回数据，对应查询数据的操作，我们不更改数据

CQRS将系统分为命令与查询两个部分，我们暂且称为 命令项目 查询项目

命令：不返回任何结果(void)，但会改变对象的状态。

查询：返回结果，但是不会改变对象的状态

**CQRS与数据库**

命令项目使用主数据库，用于写入数据

查询项目使用从数据库，用于查收数据

**CQRS与架构**

命令项目使用领域驱动设计

查询项目使用mvc架构（或其他架构都可以）

**CQRS与Event Sourcing**

CQRS命令项目需要使用Event Sourcing（事件源）架构才能发挥其优势

**CQRS概念**

Command（命令）：用于描述某种命令的一个类

Command Bus（命令总线）：所有发生的命令都应该发送到命令总线上，命令总线根据事件的类型，调用对应的命令处理器，图中没有画出

Command Handler（命令处理器）：命令处理器用于处理某种类型的命令，当某种类型的命令被发送到命令总线上时，处理该类型命令的命令处理器为被调用

Event（事件）：用于描述某种事件的一个类

Event Bus（事件总线）：如果事件发生，应该将其发生到时间总线上，事件总线根据事件的类型，调用对应的事件处理器

Event Handler（事件处理器）：用于处理某种事件

Event Store（事件存储）：对应概念 Event Sourcing（事件溯源），可以用于事件回放处理，还原指定对象状态